


Título	Pasen y vean. Cuaderno de imaginar.
Portada	
Sinopsis	<p>En este libro puedes experimentar y crear: Rellena, dibuja, colorea, estropea, arregla, piensa y juega. ¡Expresa todo lo que pase por tu mente! Da igual si no sale bien, el objetivo es disfrutar del proceso y descubrir que la imaginación no se debe perder nunca. Además...en este viaje no estarás sólo...</p>
Tema	<p>Creatividad <i>Palabras clave: Observación, imaginación.</i></p>
Género	Álbum de ejercicio ilustrado.
Edad	+8
Competencia lectora	<p>Lectura a partir del segundo ciclo de primaria.</p> <p>El álbum tiene poca extensión literaria ya que solo usa el texto para indicar las diferentes actividades propuestas para el niño/a. Cuenta con un vocabulario fácil y adaptado. Las letras tienen un tamaño diferente en cada página, utilizando mayúsculas con colores neutros y diferentes.</p> <p>Las ilustraciones le añaden información al texto, completando de este modo la historia.</p>
Objetivos didácticos	<ul style="list-style-type: none"> • Hacer volar la imaginación del niño/a mediante las actividades propuestas en el álbum. • Diseñar y confeccionar dibujos con originalidad. • Inculcar la importancia de la creatividad en los más pequeños/as.
Competencias a trabajar	<p><u>Conciencia y expresión cultural:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » Aplicar diferentes habilidades de pensamiento, perceptivas, comunicativas, de sensibilidad y sentido estético. » Desarrollar la iniciativa, la imaginación y la creatividad. <p><u>Comunicación lingüística:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » El vocabulario.
Temas transversales	<ul style="list-style-type: none"> • Improvisación. • Imaginación.

Recursos derivados

Juegos de mesa para desarrollar la creatividad:

Veobio. (s. f.). *Imagine el juego de la creatividad*. Veobio. https://www.veobio.es/tienda/juegos-mesa-educativos/24-19-imagine-el-juego-de-la-creatividad.html?gclid=Cj0K CQiA4feBBhC9ARIsABp_nbXVyGqzBGraGcAc1QtTf j2RErCbBkIkChZLU4A_CZNMAdau_VHltvUaApi-EALw_wcB

Imagine. (s. f.). *Cocktail Games Imagine Family - Juego de Mesa en Español (CGIMFA01): Amazon.es: Juguetes y juegos*. Amazon. https://www.amazon.es/Imagine-Family-Juego-Mesa-Es-pa%C3%B1ol/dp/B08T9QBY8J/ref=asc_df_B08T9QB Y8J/?tag=googshopes-21&linkCode=df0&hvadid=469832192102&hvpos=&hvnetw=g&hvrnd=16079845526725913833&hvpon=&hvptwo=&hvqmt=&hvdev=c&hv dvcmdl=&hvlocint=&hvlophy=1005421&hvtargid=pla-1240237904367&psc=1

Materiales Do It Yourself para crear tu propio juego de mesa: Grandado. (s. f.). *Do It Yourself. Crea tu propio juego de mesa*. Grandado.com ESP. <https://esp.grandado.com/products/do-it-yourself-crea-tu-propio-juego-de-mesa?variant=36828437414054>

Libros creativos semejantes:

Ilus Books. (s. f.). *DIARIO CREATIVO: DESARROLLA TU CREATIVIDAD CON ESTE DIARIO ILUSTRADO (TAPA BLANDA)*. Corte Inglés. <https://www.elcorteingles.es/libros/A25959687/>

Smith, K. (s. f.). *DESTROZA ESTE DIARIO. AHORA LA REVOLUCION ES A TODO COLOR | KERI SMITH | Casa del Libro*. Casadellibro. <https://www.casadellibro.com/libro-destroza-este-diario-ahora-la-revolucion-es-a-todo-color/9788449333736/5704686>

Binario Libros. (2020, 24 junio). *Elashow. Tu diario de creatividad*. https://www.binariolibros.com/producto/elashow-tu-diario-de-creatividad/?utm_source=Google+Shopping&utm_campaign=Google+Shopping&utm_medium=cpc&utm_term=23290&v=04c19fa1e772

Actividades para el aula

...

Actividad 1. Historias por el suelo

En esta actividad los alumnos/as primero deberán elaborar su propio creador de cuentos. Cogarán piedras en el parque y las pintarán con diferentes dibujos de personajes, lugares, animales, objetos, etc.

Luego todas las piedras de los alumnos/as se almacenarán en un mismo sitio e irán por pequeños equipos sacando algunas de estas. Deberán inventarse una historia en poco tiempo que contenga todo lo que pone en las piedras.

Ejemplo:



...

Actividades para el aula

Actividad 2. Cabañas de los sueños

¿Qué niño/a no ha soñado con una cabaña en el gimnasio de su colegio o en el aula donde también estudia mates? El /la docente les puede ayudar a construir las y después dejarlos jugar con calma y dejar volar la imaginación, o si son bastante autónomos/as les preparamos el material y ellos mismos pueden construirlas.

Se pueden utilizar sillas, mesas, mantas, sábanas, cajas de cartón... las posibilidades son infinitas y ¡el juego y la diversión también!

Actividad 3. El baúl de los disfraces

Se puede organizar una caja, baúl o armario con disfraces de todos los tipos y tamaños para que puedan experimentar. Se puede además, añadir ropa y complementos de adultos: ¡a ellos/as niños les encanta que la ropa les vaya grande! Sombreros, gorras, pañuelos, cinturones, collares, zapatos, telas de diferentes tamaños y colores... ¡todo vale!

Si colocamos el baúl de los disfraces cerca de un espejo y además se les puede proporcionar pinturas de cara, ¡será aún más divertido!

Actividad 4. Circuitos de canicas

Los circuitos de canicas o bolas estimulan el desarrollo de la creatividad y la imaginación, además de favorecer la concentración, la paciencia, la organización espacial y el desarrollo del pensamiento matemático y físico. Además, ayudan a entrenar la psicomotricidad fina y la coordinación mano-ojo. Actualmente hay muchas marcas comerciales de juguetes que tienen circuitos de bolas. Recomendamos sólo los que son de madera o materiales reciclados.

Pero te animamos a que ayudes a tus hijos e hijas a crear circuitos de canicas caseros y pasar un buen rato creándolos y luego usándolos.

Actividad 5. Sombras

Los alumnos/as se dividirán en grupos de 4 personas aproximadamente y elaborarán un teatro de sombras chinas. Deberán inventarse la historia, los personajes, el lugar, etc. y luego crear las figuras de estos para poder contar la historia.



Aprendizaje por proyectos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tema / pregunta guía: ¿Hacemos una historia de vida do It Yourself? 2. Otros títulos relacionados. 3. Equipos: Los alumnos/as trabajarán de forma individual. 4. Reto propuesto: Realizar un álbum fotográfico propio decorado de forma creativa estilo Bullet Journal. 5. Planificación: Durante las diferentes sesiones en el aula de plástica, el/la docente dejará tiempo creativo para darle vida a los propios álbumes de fotos. 6. Investigación. 7. Análisis-Síntesis. 8. Elaboración respuesta a pregunta guía. 9. Presentación resultados: Los alumnos/as se lo llevarán a casa como regalo el día de la familia. 10. Respuesta colectiva a la pregunta inicial. 11. Evaluación y autoevaluación.
Conclusiones	¡Mira todo lo que creamos con un poco de imaginación!